**Atividade 1 Técnicas de Programação**

**William Fortes**

1. Explique qual a finalidade dos métodos e onde estes devem ser declarados no Java.

Os métodos tem a finalidade de executar uma determinada tarefa/procedimento e devem ser declarados dentro da classe(escopo).

1. Explique a finalidade do método construtor, fornecendo um exemplo.

O método construtor tem a finalidade de inicializar variáveis e/ou outros objetos no momento que um objeto é instanciado.

Pode-se também fazer validações no construtor.

class teste

{

...

private int c;

constructor teste(int pc)

{

If (c > 0)

c = pc;

}

...

}

1. Explique a finalidade dos métodos getter() e setter() na linguagem de programação do Java. Forneça um exemplo de cada.

getter() => destina-se a obter o valor de um atributo.

setter() => destina-se a alterar o valor de um atributo. Pode-se também validar o valor antes de ser alterado o atributo.

private int ano;

public setano(int pano)

{

If (pano > 0)

ano = pano;

}

public getano()

{

return ano;

}

1. Explique a finalidade dos métodos estáticos (static).

É um método que não pode ser alterado.

1. Explique a diferença entre as variáveis do tipo primitivo e referenciada.

Variáveis do tipo primitiva são as naturais da própria linguagem e as referenciadas são objetos.

1. Explique qual a finalidade da palavra reservada new

A finalidade do new é para instanciar um novo objeto em memória.

1. Explique por que não é possível atribuir o valor 15 para a variável X no código abaixo:

private final int x = 14;

X = 15;

Porque a variável foi declara como privada com o atributo final, indicando que o foi declarado/atribuído a variável é imutável.

1. Escreva um método chamado de multiplosParametros e atribua 3 parâmetros para este método

public multiplosParametros(char p1, char p2, char p3)

{

//qq código aqui

}